

Взаимодействие АРМ «Скиф» с Trassir

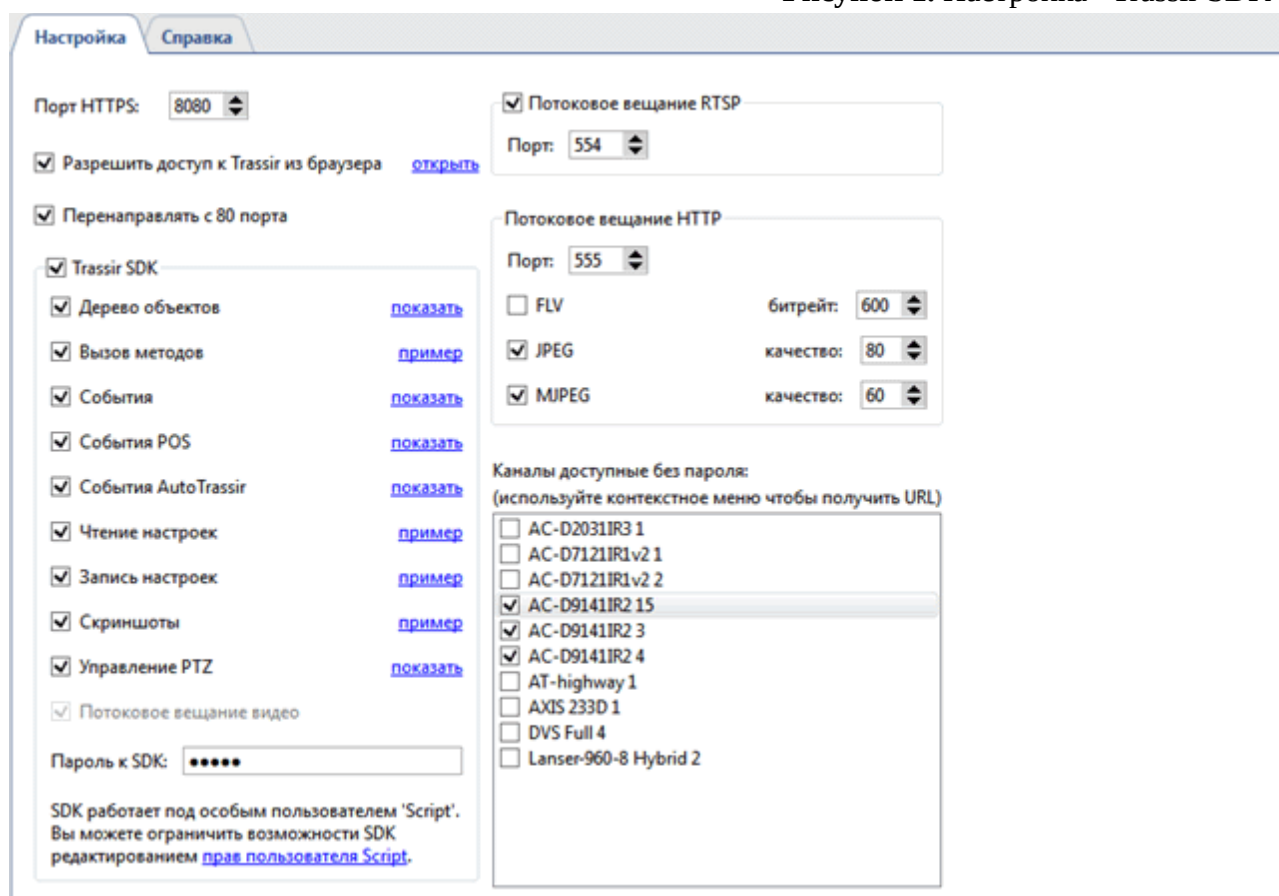
Цель взаимодействия

Иногда может потребоваться автоматизировать выполнение каких-либо действий в системе видеонаблюдения при возникновении определенных событий в системе охранно-пожарной сигнализации. Например, при возникновении тревоги в разделе охранно-пожарной сигнализации, поменять раскладку видеореагентов на мониторе.

Принципы взаимодействия

В системе видеонаблюдения Trassir набор средств для взаимодействия с внешними системами называется «Trassir SDK». Для того, чтобы включить возможность обращаться к серверу Trassir через SDK, необходимо активировать эту функцию в настройках сервера Trassir, в разделе «Веб сервер». Необходимо установить флажок «Trassir SDK» и остальные флажки в окне «Trassir SDK», задать пароль для доступа к функциям SDK (см. рисунок 1).

Рисунок 1. Настройка «Trassir SDK».



После включения «Trassir SDK», система видеонаблюдения Trassir может обмениваться информацией с внешними системами по протоколу HTTPS. Послать команду системе видеонаблюдения Trassir можно из обычного браузера, набрав нужную команду в адресной строке браузера.

В качестве примера, приведём команду переключения раскладки окон:

https://127.0.0.1:8080/objects/operatorgui_FpbciTe0/show_template?password=123&template_name=test1&monitor_n=1

, где:

- **127.0.0.1** – адрес компьютера, на котором установлен сервер Trassir,
- **operatorgui_FpbciTe0** – название рабочего места,
- **123** – пароль к «Trassir SDK» (см. рис. 1),
- **test1** – название раскладки монитора,
- **monitor_n=1** – номер монитора.

Точное название рабочего места и название раскладки монитора можно посмотреть нажав на гиперссылку «показать» напротив надписи «**Дерево объектов**» в окне настроек «**Trassir SDK**». В браузер выведется информация обо всех объектах в «**Trassir SDK**». В этой информации необходимо найти блоки текста, в которых есть строка «**class**» : «**Template**». Вот пример такого блока текста:

```
{
  "name" : "test1",
  "guid" : "C50ioO1K",
  "class" : "Template",
  "parent" : "operatorgui_FpbciTe0"
}
```

В этом блоке текста:

- в поле "**name**" указано название раскладки монитора: "**test1**",
- в поле "**parent**" указано название рабочего места: "**operatorgui_FpbciTe0**".

Перед тем как попробовать отправить эту команду из подсистемы сценариев АРМ «Скиф», необходимо проверить работоспособность этой команды в браузере.

Полный список возможностей «**Trassir SDK**» можно посмотреть перейдя по ссылке:

<http://www.dssl.ru/files/trassir/manual/ru/sdk.html>

Подсистема сценариев в АРМ «Скиф»

В клиентском и серверном программном обеспечении АРМ «Скиф» предусмотрена подсистема сценариев, которая расширяет возможности указанного ПО. При помощи этой подсистемы можно отправлять команды в систему видеонаблюдения Trassir как в ручном, так и в автоматическом режиме (при наступлении определённого события). Подробную информацию о подсистеме сценариев в АРМ «Скиф» можно посмотреть в каталоге с документацией, в файле: «**Scripts.pdf**». Для быстрого освоения возможностей сценариев по отправке команд в Trassir можно посмотреть примеры в каталоге «**Scripts\Examples**».

Файлы примеров:

- «**28_Trassir1.js**» - отправить команду на сервер Trassir,
- «**29_Trassir2.js**» - отправить команду на сервер Trassir в случае тревоги в разделе.

Первый сценарий необходимо поместить в каталог «**Scripts\ScriptsClientMenu**» и он сразу же станет доступен в клиентском ПО АРМ «Скиф», на вкладке «**Дежурство**», в панели «**Сценарии**». Второй сценарий необходимо поместить в каталог «**Scripts\ScriptsServer**» и перезапустить серверное ПО АРМ «Скиф».