

Связь сервер-сервер

В данной инструкции будет описана методика подключения объектового сервера к центральному серверу.

Объектовый сервер находится на объекте мониторинга, к нему подключен пульт C2000(M). Объектовый сервер может не иметь статический IP-адрес.

Центральный сервер находится в центре мониторинга, к нему подключены несколько объектовых серверов по сети интернет. Центральный сервер должен иметь статический IP-адрес. К центральному серверу подключены клиенты АРМ «Скиф».

В конфигураторе «Скиф» **на объектовом сервере** необходимо добавить пульт, выбрать тип интерфейса связи «**VirtPKU**», указать параметры связи с пультом («Адрес RS-232», «Порт RS-232», «Скорость RS»), указать параметры связи с центральным сервером («IP адрес», «Порт» (по умолчанию 54323), «Описание» (описание выполняет роль логина), «Пароль» (пароль не показывается на экран, т. к. он не сохраняется в файл, сохраняется в файл его контрольная сумма)).

Описание:	<input type="text" value="Дом"/>
Адрес RS-232:	<input type="text" value="126"/>
Интерфейс:	<input type="text" value="VirtPKU"/>
Порт RS-232:	<input type="text" value="COM1"/>
Доступные RS:	<input type="text" value="COM1"/>
Скорость RS:	<input type="text" value="9600"/>
IP адрес:	<input type="text" value="192.168.10.31"/>
Порт:	<input type="text" value="54323"/>
Пароль:	<input type="text"/>

В конфигураторе «Скиф» **на центральном сервере** необходимо добавить пульт, выбрать тип интерфейса связи «**VirtPKU server**», указать параметры авторизации входящих сетевых соединений от объектовых серверов: «Описание» (описание выполняет роль логина и должно совпадать на центральном и объектовом серверах, для разных пультов должно быть разное описание (логин)), «Пароль» (должен совпадать на центральном и объектовом серверах), «IP адрес» нужно задавать только в том случае, если у объектового сервера известен статический адрес, иначе это поле нужно оставить пустым. Необходимо загрузить конфигурацию пульта, подготовленную программой rprog, эта конфигурация автоматически запишется с центрального сервера на объектовый в момент установления сетевого соединения.

Описание:	<input type="text" value="Дом"/>
Интерфейс:	<input type="text" value="VirtPKU server"/>
IP адрес:	<input type="text"/>
Пароль:	<input type="text"/>

Пульты объектового сервера нельзя отображать в клиенте (они будут выглядеть не подключенными). Клиент должен подключаться именно к центральному серверу!